



Sunnfjord kommune

Profilhandbok

2024

Innleiing

Denne profilhandboka skal sikre konsekvent gjennomføring og bruk av Sunnfjord kommune sin visuelle identitet. På denne måten sikrar vi ei klar og tydeleg oppfatning av kommunen internt og eksternt.

For å oppnå og oppretthalde dette, krev det at kommunen er klar, tydeleg og konsekvent på alle område. Profilhandboka er til hjelp med dette, då den inneholder alle dei ulike visuelle byggeklossane som saman dannar Sunnfjord kommune sin visuelle identitet:

- Kommunevåpen i ulike versjonar
- Fargepalett
- Typografi
- Illustrasjonar
- Mønster

I profilhandboka vil du også finne eksempel og retningslinjer for bruk av profilen.

På intranettet for tilsette vil du finne meir informasjon om kvar du kan finne ulike malar og illustrasjonar. Der finn du også fleire eksempel og forklaringar på korleis bruke profilen.

Har du spørsmål om den visuelle profilen, ta kontakt med:

Anette Sollid
Sunnfjord kommune

Trude Tenold
AD/senior designer
Univerket



Innhold

- | | |
|---|--|
| <p>4 Kommunevåpen</p> <p>5 «Fire elver»</p> <p>6 Alle versjonar</p> <p>7 1. Horizontal, namn over to linjer</p> <p>8 2. Horizontal versjon</p> <p>9 3. Horizontal versjon</p> <p>10 4. Vertikal versjon</p> <p>11 5. Vertikal versjon</p> <p>12 6 og 7: Kommunenamn + Einingsnamn</p> <p>13 8 og 9: Einingsnamn</p> <p>14 10. Einingsnamn, vertikal versjon</p> <p>15 Bruk av luft</p> <p>16 Sam-merking med andre merkevarer</p> <p>17 Restriksjonar for bruk</p> | <p>18 Visuell verktøykasse</p> <p>19 Profilfargar</p> <p>20 Universell utforming, kontrast</p> <p>21 Fargekombinasjonar</p> <p>22 Typografi</p> <p>23 Grafiske element</p> <p>24 Grafiske mønster</p> <p>25 Illustrasjonar</p> <p>26 Utsnitt</p> <p>27 Kvardag i Sunnfjord</p> <p>28 Fotografi</p> <p>29 Malar og eksempel</p> <p>30 E-postsignatur</p> <p>31 Powerpoint</p> <p>32 Malar for møtereferat og rapportar</p> <p>33 Annonser</p> <p>34 Profilartiklar</p> <p>35 Merking av arbeidskle</p> <p>37 Bildekor</p> <p>38 Skilting av kommunale bygg</p> <p>42 Innvendig dørmerking</p> <p>43 Foliering av vindauge</p> |
|---|--|

Kommunevåpen

- 5** Symbolikk
- 6** Alle versjonar
- 7** 1. Horizontal, namn over to linjer
- 8** 2. Horizontal versjon
- 9** 3. Horizontal versjon
- 10** 4. Vertikal versjon
- 11** 5. Vertikal versjon
- 12** 6 og 7: Kommunenamn + Einingsnamn
- 13** 8 og 9: Einingsnamn
- 14** 10. Einingsnamn, vertikal versjon
- 15** Bruk av luft
- 16** Sam-merking med andre merkevarer
- 17** Restriksjonar for bruk

Kommunevåpen

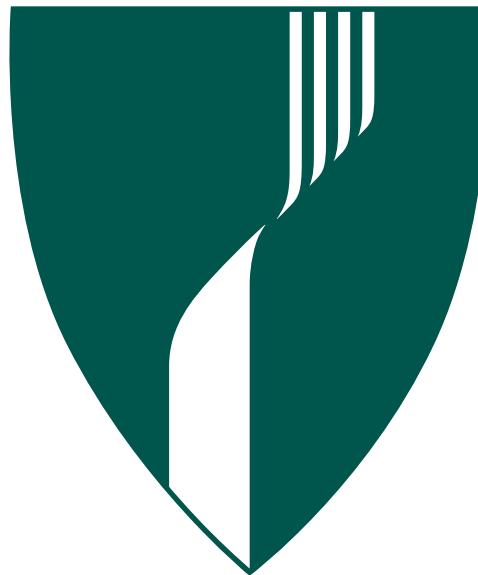
«Fire elver»

Det typiske landskapet i Sunnfjord kommune er dei mange vassdraga. Sunnfjord blir difor gjerne kalla Fosseheimen, med over 50 store og små fossefall i dei fire elvene Nausta, Gaula, Anga og Jølstra.

Kommunevåpenet tek utgangspunkt i landskapet vårt. Det viser eit forenkla, reint og abstrahert symbol for foss, bygd opp av stilliserte former henta frå den særprega, tradisjonsrike Viksdalsmalinga.

I overført tyding spelar kommunevåpenet på det symbolske i at fire store vassdrag møtest og går saman i ei større eining. Saman er vi sterkare, og vi drar samla vidare.

Retninga elva renn i, fyller symbolet med ein vekst, energi, kraft og vilje oppover og framover. Kommunevåpenet er teikna av Trude Tenold.



Filnamn:

CMYK: SunnfjordKommune_skjold_cmyk.ai
RGB: SunnfjordKommune_skjold_rgb.ai

CMYK: SunnfjordKommune_skjold_kontur_cmyk.ai

Kommunevåpen

Alle versjonar

Det er utvikla ulike versjonar til ulikt bruk. Kva du skal velge er avhengig av tilgjengeleg areal og flate.

- Filer i CMYK er til bruk på trykk. Bruk .ai-fil som foretrekt filtype.
- Filer i RGB er til bruk på skjerm.
- Filer i Pantonefarge er til bruk på trykk i særskilte tilfelle der ein kan bruke spesialfarge, t.d. profilartiklar.
- Svart/kvitt-versjonar kan nyttast dersom fargeversjonar ikkje høver.

Ver merksam på å ikkje bruke kommunevåpenskjoldet i for små storleikar då dette kan få dei fire elvene til å «gro saman», og gjøre motivet uklart.

Typografien i kommunevåpenet er sett i Avenir Next medium, med modifisering av bokstaven f i namnet *Sunnfjord*.

For spesialversjonar til bruk på skilt, sjå side 40–41.

Primærversjon: 1. Horisontal, to linjer



Sunnfjord
kommune

2. Horisontal



Sunnfjord kommune

6. Kommunenamn + Einingsnamn, horisontal



Sunnfjord kommune
BRANN OG REDNING

7. Kommunenamn+ Einingsnamn, vertikal



Sunnfjord kommune
BRANN OG REDNING

4. Vertikal



Sunnfjord
kommune

5. Vertikal



Sunnfjord kommune

3. Horisontal, til små format



Sunnfjord kommune

9. Horisontal, to linjer



Førdehuset

8. Einingsnamn, horisontal



Hatlehaugen
barnehage

10. Einingsnamn, vertikal



Langhaugane
barnehage

Kommunevåpen, primærversjon

1. Horizontal, namn over to linjer

Denne versjonen er førstevalget for bruk.

Dersom denne versjonen ikkje høver, kan
ein velge ein av dei andre versjonane.

1. Horizontal versjon, namn over to linjer



Sunnfjord
kommune

Filnamn:

CMYK: 1_SunnfjordKommune_horizontal_tolinjer_cmyk.ai

RGB: 1_SunnfjordKommune_horizontal_tolinjer_rgb.ai

Pantone: 1_SunnfjordKommune_horizontal_tolinjer_PMS.ai

1. Horizontal versjon, namn over to linjer



Sunnfjord
kommune

Filnamn:

CMYK: 1_SunnfjordKommune_horizontal_tolinjer_kvitskr_kontur_cmyk.ai

RGB: 1_SunnfjordKommune_horizontal_tolinjer_kvitskr_kontur_rgb.ai

Pantone: 1_SunnfjordKommune_horizontal_tolinjer_kvitskr_kontur_PMS.ai

1. Horizontal versjon, namn over to linjer



Sunnfjord
kommune

Filnamn:

CMYK: 1_SunnfjordKommune_horizontal_tolinjer_svkv_cmyk.ai

RGB: 1_SunnfjordKommune_horizontal_tolinjer_svkv_rgb.ai

Pantone: 1_SunnfjordKommune_horizontal_tolinjer_svkv_PMS.ai

1. Horizontal versjon, namn over to linjer



Sunnfjord
kommune

Filnamn:

CMYK: 1_SunnfjordKommune_horizontal_tolinjer_svkv_kvitskr_kontur_cmyk.ai

Pantone: 1_SunnfjordKommune_horizontal_tolinjer_svkv_kvitskr_kontur_PMS.ai

Kommunevåpen

2. Horizontal versjon

Det er utvikla fleire versjonar til ulikt bruk.
Kva for ein som skal nyttast er avhengig av
tilgjengeleg areal og flate.

2. Horizontal versjon



Filnamn:

CMYK: 2_SunnfjordKommune_horizontal_cmyk.ai
RGB: 2_SunnfjordKommune_horizontal_rgb.ai
Pantone: 2_SunnfjordKommune_horizontal_PMS.ai

2. Horizontal versjon med kvit skrift

**Filnamn:**

CMYK: 2_SunnfjordKommune_horizontal_kvitskrift_kontur_cmyk.ai
RGB: 2_SunnfjordKommune_horizontal_kvitskrift_kontur_rgb.ai
Pantone: 2_SunnfjordKommune_horizontal_kvitskrift_kontur_PMS.ai

2. Horizontal versjon, svartkvitt

Filnamn:

CMYK: 2_SunnfjordKommune_horizontal_svkv_cmyk.ai
RGB: 2_SunnfjordKommune_horizontal_svkv_rgb.ai
Pantone: 2_SunnfjordKommune_horizontal_2_svkv_PMS.ai

2. Horizontal versjon, svartkvitt, kvit skrift**Filnamn:**

CMYK: 2_SunnfjordKommune_horizontal_svkv_kvitskr_kontur_cmyk.ai
RGB: 2_SunnfjordKommune_horizontal_svkv_kvitskr_kontur_rgb.ai

Kommunevåpen

3. Horizontal versjon

I avisannonser og på små format kan ein gjerne velge denne versjonen, som gir prioritet til skjoldet.

3. Horisontal versjon, til bruk på små format
der det er fare for at symbolet blir uklart



Sunnfjord kommune

3. Horisontal versjon i svart, til bruk på små format der det er fare for at symbolet blir uklart



Sunnfjord kommune

Filnamn:

CMYK: 3_SunnfjordKommune_horizontal_cmyk.ai
RGB: 3_SunnfjordKommune_horizontal_rgb.ai
PMS: 3_SunnfjordKommune_horizontal_PMS.ai

Filnamn:

CMYK: 3_SunnfjordKommune_horizontal_svkv_cmyk.ai
RGB: 3_SunnfjordKommune_horizontal_svkv_rgb.ai

Kommunevåpen

4. Vertikal versjon

Kva for ein som skal nyttast er avhengig av tilgjengeleg areal og flate.

4. Vertikal versjon, namn over to linjer



Sunnfjord
kommune

Filnamn:

CMYK: 4_SunnfjordKommune_vertikal_cmyk.ai
RGB: 4_SunnfjordKommune_vertikal_rgb.ai
Pantone: 4_SunnfjordKommune_vertikal_PMS.ai

4. Vertikal versjon, kvit kontur rundt skjoldet



Sunnfjord
kommune



4. Vertikal versjon, svart/kvitt



Sunnfjord
kommune

Filnamn:

CMYK: 4_SunnfjordKommune_vertikal_svkv_cmyk.ai
RGB: 4_SunnfjordKommune_vertikal_svkv_rgb.ai
Pantone: 4_SunnfjordKommune_vertikal_svkv_PMS.ai

Filnamn:

CMYK: 4_SunnfjordKommune_vertikal_kvitskr_kontur_cmyk.ai
RGB: 4_SunnfjordKommune_vertikal_kvitskr_kontur_rgb.ai
Pantone: 4_SunnfjordKommune_vertikal_kvitskr_kontur_PMS.ai

Kommunevåpen

5. Vertikal versjon

Kva for ein som skal nyttast er avhengig av tilgjengeleg areal og flate.

5. Vertikal versjon, namn på ei linje



Sunnfjord kommune

5. Vertikal versjon, svartkvitt



Sunnfjord kommune

Filnamn:

CMYK: 5_SunnfjordKommune_vertikal_cmyk.ai
RGB: 5_SunnfjordKommune_vertikal_rgb.ai
Pantone: 5_SunnfjordKommune_vertikal_PMS.ai

Filnamn:

CMYK: 5_SunnfjordKommune_vertikal_svkv_cmyk.ai
RGB: 5_SunnfjordKommune_vertikal_svkv_rgb.ai
Pantone: 5_SunnfjordKommune_vertikal_svkv_PMS.ai

Kommunevåpen

Variant 6 og 7: Kommunenamn + Einingsnamn

Nokre einingar har sin variant av
kommunevåpenet.

Einingsnamn er sett i Arial regular, med
spacing 60 (Adobe Illustrator CC).

Einingsnamnet skal vere 60% høgde ift.
Sunnfjord kommune-namnet, med like stor
avstand luft imellom.

Redigerbar .ai-fil kan nyttast til å produsere
fleire versjonar med einingsnamn.

6. Kommunenamn med Einingsnamn, horisontal versjon



Sunnfjord kommune
BRANN OG REDNING

100%
60%
60%

Filnamn:

6_SunnfjordKommune_kom_einingsnamn_CMYK.ai
6_SunnfjordKommune_kom_einingsnamn_RGBK.ai

6. Horisontal versjon, kvit skrift + kontur på våpenet



Filnamn:

6_SunnfjordKommune_kom_einingsnamn_kvitskrift_kontur_CMYK.ai
6_SunnfjordKommune_kom_einingsnamn_kvitskrift_kontur_PMS.ai

7. Kommunenamn og Einingsnamn, Vertikal versjon



Sunnfjord kommune
BRANN OG REDNING

Filnamn:

7_SunnfjordKommune_kom_einingsnamn_vertikal_CMYK.ai

Kommunevåpen

Variant 8 og 9: Einingsnamn

Det er utvika filer der einingssnamn kan endrast og byttast ut etter behov, i tilfeller der einingssnamn eller bygningsnamn skal nyttast utan kommunenamn.

Redigerbar .ai-fil kan nyttast til å produsere fleire versjonar med foretaksnamn.

NB!

For å bruke desse redigerbare filene, og for å kunne redigere einingsnamnet må ein ha installert skriftypen Avenir Next medium!

Dette er ein skriftype som kan kjøpast hos td. fontshop.com eller myfonts.com

8. Kommunevåpen med einingsnamn, horisontal versjon



8. Horisontal versjon på mørk bakgrunn, redigerbar



9. Vertikal versjon, to linjer, redigerbar versjon



Filnamn:
9_Horisontal_tolinjer_redigerbartypo_CMYK.ai

9. Vertikal, to linjer, på mørk bakgrunn, redigerbar



Filnamn:
9_Horisontal_tolinjer_redigerbar_kvitskr_kontur_CMYK.ai

Kommunevåpen

10. Einingsnamn, vertikal versjon

Det er utvika filer der einingssnamn kan endrast og byttast ut etter behov, i tilfeller der einingssnamn eller bygningsnamn skal nyttast utan kommunenamn.

Redigerbar .ai-fil kan nyttast til å produsere fleire versjonar med foretaksnamn.

NB!

For å bruke desse redigerbare filene, og for å kunne redigere einingsnamnet må ein ha installert skrifftypen Avenir Next medium!

Dette er ein skrifftype som kan kjøpast hos td. fontshop.com eller myfonts.com

10. Våpen med einingsnamn, vertikal, redigerbar



Langhaugane
barnehage

10. Vertikal versjon på mørk bakgrunn, redigerbar



Hatlehaugen
barnehage

Filnamn:
10_SunnfjordKommune_eining_vertikal_CMYK.ai

Filnamn:
10_SunnfjordKommune_eining_vertikal_kvitskrift_kontur_CMYK.ai

Bruk av luft

For at kommunevåpenet skal framstå likt på alle flater, er det viktig å beholde definert mengde luft mellom skjold og typografi.

Skjold og typografi skal i utgangspunktet ikke skiljast, men ved montering av t.d. folie og skilt vil dette vere ei aktuell problemstilling.

Når kommunevåpenet er i bruk skal mengden luft/tomrom rundt kommunevåpen og namn være større enn avstanden internt mellom skjold og namn. Dette gjeld alle versjonar av kommunevåpenet.



- 1. Horizontal, to linjer**
Avstand frå skjold til skriftbilde = bredden av m



- 2. Horizontal**
Avstand frå skjold til skriftbilde = 1/3 av bredden på skjoldet



- 3. Horizontal, til små format**
Avstand frå skjold til skriftbilde = 1avstand markert i rødt.

Når kommunevåpenet er i bruk skal mengden luft rundt kommunevåpen og namn være større enn avstanden internt mellom skjold og namn. Dette gjeld alle versjonar av kommunevåpenet.



- 4. Vertikal (venstre)**
Avstand frå skjold til skriftbilde = bredden av m



- 5. Vertikal (høgre)**
Avstand frå skjold til skriftbilde = bredden av m

Sam-merking saman med andre merkevarer (co-branding)

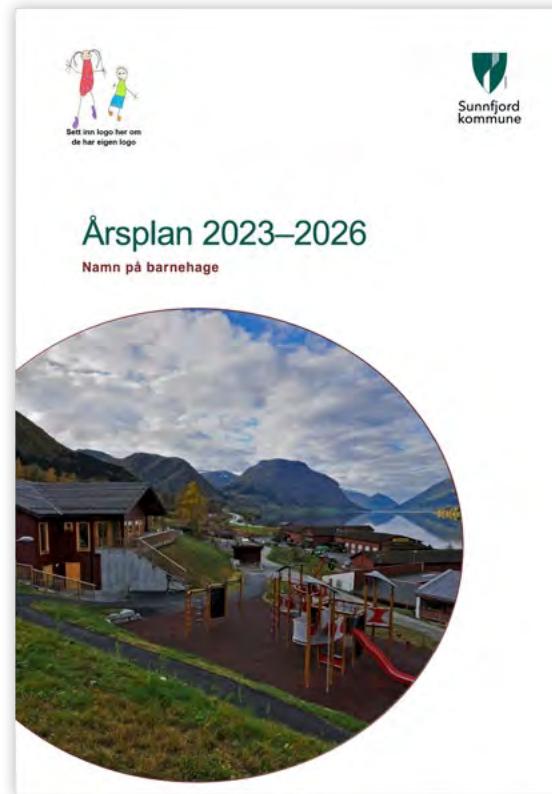
I tilfelle der Sunnfjord kommune er avsendar eller tenesteleverandør må dette alltid komme tydeleg fram. Det må ikkje rå usikkerheit om det er andre aktørar som står bak.

Som hovudregel har ikkje kommunale einingar eigen logo. Dersom eininga har eigen logo og ønsker å nytte denne, må Sunnfjord kommune sitt kommunevåpen også vere med. Sjå døme frå årsplan til barnehage, der kommunevåpenet står oppe til høgre, og barnehagelogoen står oppe til venstre.

I ein oppstilling med fleire logoar er det viktig at det er tilstrekkeleg mengde luft rundt alle logoane.

I tilfelle der Sunnfjord kommune er likeverdig avsendar med andre aktørar skal kommunevåpenet ha same storleik som dei andre logoane. Kommunevåpenet og dei andre logoane skal vere plasserte i høve kvarandre slik at det er tydeleg at det er likeverdige avsendarar. Sjå døme frå næringsplanen der Sunnfjord Utvikling og kommunen står i lag som likeverdige aktørar.

Sam-merking: barnehagelogo + kommunevåpen



Likeverdige aktørar



Restriksjonar for bruk

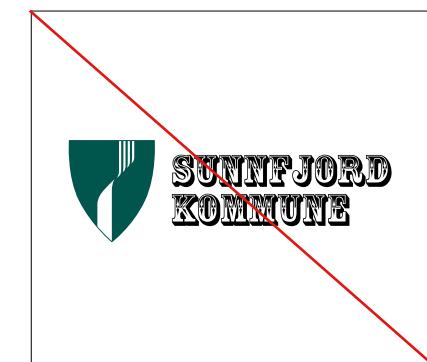
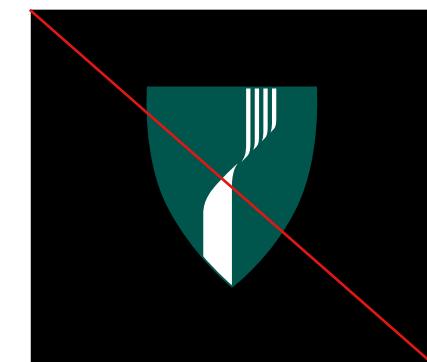
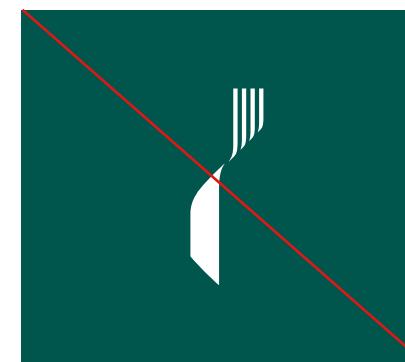
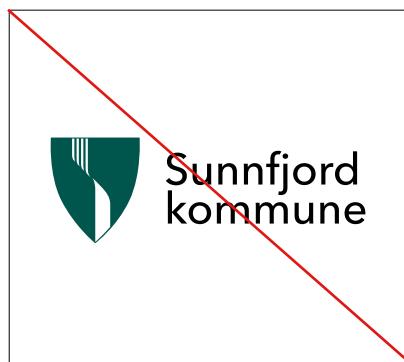
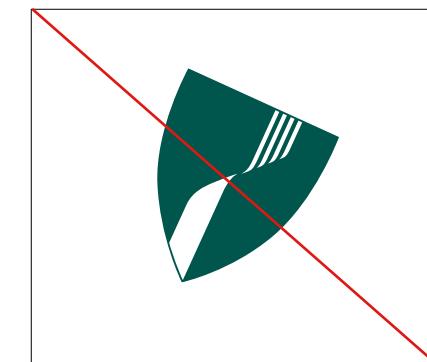
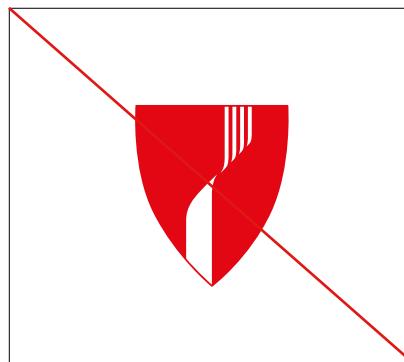
Proporsjonane i kommunevåpenet skal aldri endrast. Forma og elementa skal heller ikkje endre farge, strekkast, forskyvast, roterast, speilvendast eller justerast på andre måtar.

Ved plassering på mørkare bakgrunnar enn fargen i kommunevåpenet, skal filversjon med kvit kontur nyttast.

Ikkje legg kontur på bokstavane.

Avstand mellom skjold og namn skal ikkje endrast.

Skrifttypen i namnet skal ikkje endrast.





Visuell verktøykasse

- 19** Profilfargar
- 20** Universell utforming, kontrast
- 21** Fargekombinasjonar
- 22** Typografi
- 23** Grafiske element
- 24** Grafiske mønster
- 25** Illustrasjonar
- 26** Utsnitt
- 27** Kvardag i Sunnfjord
- 28** Fotografi

Profilfargar

Fargar er viktige identitetsbyggjarar, derfor er det viktig å bruke riktige fargekodar. Fargane kan brukast i ulik prosentvis styrke etter behov.

RGB

RGB er fargar danna av lys, og er fargemodellen for skjerm. Filer i RGB blir brukt til websider og skjermvisningar generelt.

CMYK

CMYK blir blanda av trykkfargane cyan, magenta, gul og svart. Filer i CMYK skal brukast til alle tryksaker.

Pantone

Ved trykk på tekstil, profilartiklar og andre flater som treng spesialfargar; bruk filversjon i Pantone-farge. Leverandørar vil be om filer i spesialfargar ved behov.

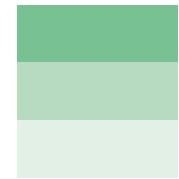
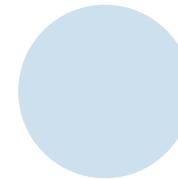
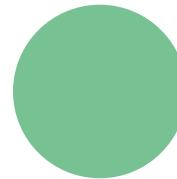
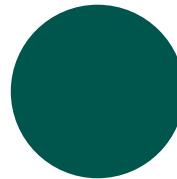
NCS

Foreslätte fagekodar er rettleiande og bør sjekkast i praksis før bruk.

Primær, sekundær, krydder

Primærfargane er dei tre hovufargane til Sunnfjord kommune. Sekundærfargane kan brukast som støttefargar ved behov, og krydderfargane skal kun brukast i små mengder eller der ein treng ein større fagepalett.

Primærfargar



1
CMYK: 100, 42, 67, 33
RGB: 0, 88, 80
Hex: #005850
Pantone: 3292 C
NCS: S 5040-B70G

2
CMYK: 57, 0, 53, 0
RGB: 110, 196, 152
Hex: #6ec498
Pantone: 346 C
NCS: S 1040-G

3
CMYK: 24, 5, 6, 0
RGB: 191, 218, 230
Hex: #bfdae6
Pantone: 545 C

Fargane kan brukast i ulik prosentvis styrke etter behov, så lenge det stettar krava til universell utforming.

Sekundærfargar



4
CMYK: 33, 88, 77, 41
RGB: 117, 41, 42
Hex: #75292a
Pantone: 188 C

5
CMYK: 2, 57, 66, 0
RGB: 240, 136, 95
Hex: #f0885f
Pantone: 1635 C

6
CMYK: 0, 28, 39, 0
RGB: 252, 193, 154
Hex: #fcc19a
Pantone: 473 C

7
CMYK: 100, 31, 100, 23
RGB: 0, 103, 51
Hex: #006733
Pantone: 349 C

8
CMYK: 100, 80, 38, 37
RGB: 10, 50, 85
Hex: #0a3255
Pantone: 540 C

9
CMYK: 100, 71, 22, 5
RGB: 0, 85, 138
Hex: #00558a
Pantone: 7462 C

Endra i hht UU 23.06.23

Krydderfagnar



10
CMYK: 0,58,29,0
RGB: 241,138,147
Hex: #18a93
Endra i hht UU
23.06.23

#11
CMYK: 39,100,53,0
RGB: 168,32,82
Hex: #a82052
Ny: 23.06.23

#12
CMYK: 0,82,100,72
RGB: 97,32,0
Hex: #612000
Ny: 23.06.23

#13
CMYK: 7,92,77,10
RGB: 203,45,50
Hex: #cb2d32
Ny: 23.06.23

#14
CMYK: 0,79,66,0
RGB: 234,83,75
Hex: #ea534b
Ny: 23.06.23

#15
CMYK: 0,32,98,0
RGB: 253,181,27
Hex: #fdb51b
Ny: 23.06.23

#16
CMYK: 47,0,78,0
RGB: 145,202,104
Hex: #91ca68
Pantone: 355 C
Ny: 23.06.23

#17
CMYK: 97,10,100,0
RGB: 0,155,78
Hex: #009b4e
Pantone: 355 C
Ny: 23.06.23

#18
CMYK: 82,40,46,26
RGB: 40,102,108
Hex: #28666c
Ny: 23.06.23

#19
CMYK: 100,50,69,61
RGB: 0,53,49
Hex: #003531
Ny: 23.06.23

Universell utforming, kontrast

Velg høge kontrastverdiar for god lesbarheit. Kravet til kontrast gjeld for både tekst og bilde av tekst.

Liten tekst krev høgare kontrast for å ha god lesbarheit, enn stor eller feit tekst. Kontrastkravet til universell utforming er AA-nivå.

AA-nivået krev følgande kontrast mellom tekst og bakgrunn:

- ① 3.0:1 for stor tekst (18 pt eller meir) eller feit tekst (14 pt eller meir, bold).
- ② 4.5:1 for liten tekst

Sjølv om kravet er AA-nivå, bør du helst bruke høgaste nivå (AAA-nivå) for kontrast på mengdetekst, altså 7.0:1. Dette vil ha stor innverknad på lesbarheita for mange brukarar, særleg på mobil og nettbrett som ofte blir brukt under krevande lysforhold.

AAA-nivået krev følgande kontrast mellom tekst og bakgrunn:

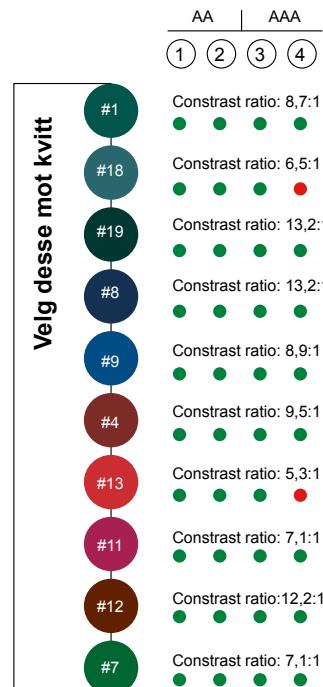
- ③ 4.5:1 for stor tekst (18 pt eller meir) eller feit tekst (14 pt eller meir, bold).
- ④ 7:1 for liten tekst

Fargekombinasjonar for skriftleg kommunikasjon

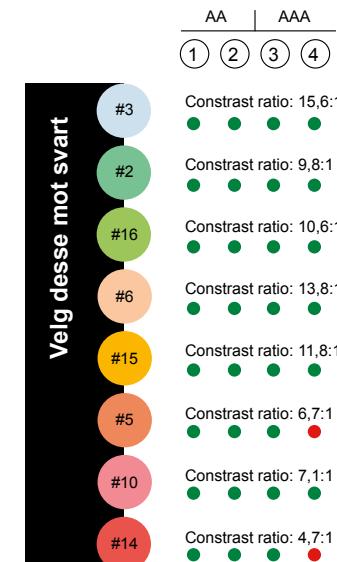
Dette er ein oversikt over fargekombinasjonane ein kan nytte i skriftleg kommunikasjon.

Dei andre fargane i fargepaletten stettar ikkje krava til kontrast for lesbarheit og universell utforming. Nummera refererer til fargekodar, sjå førra side.

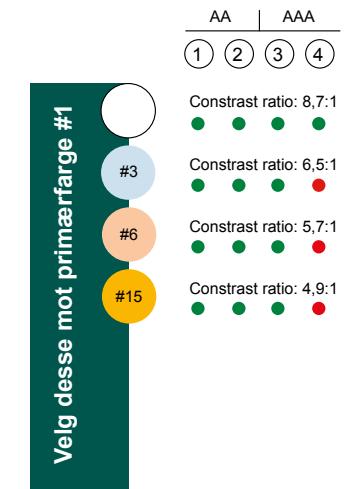
Kontrast mot kvit bakgrunn



Kontrast mot svart bakgrunn



Kontrast mot primærfarge #1



Fargekombinasjonar for universell utforming

Følgande fagekombinasjonar kan brukast for tabellar, tekstboksar og lignande:

Kvit tekst	farge #1
------------	----------

Kvit tekst	farge #19
------------	-----------

Kvit tekst	farge #8
------------	----------

Kvit tekst	farge #9
------------	----------

Kvit tekst	farge #4
------------	----------

Kvit tekst	farge #11
------------	-----------

Kvit tekst	farge #12
------------	-----------

Kvit tekst	farge #7
------------	----------

Lyseblå tekst #3 + bakgrunn #8	
--------------------------------	--

Mørkaste blå tekst #8 + bakgrunn #3	
-------------------------------------	--

Svart tekst	farge #3
-------------	----------

Svart tekst	farge #2
-------------	----------

Svart tekst	farge #16
-------------	-----------

Svart tekst	farge #6
-------------	----------

Svart tekst	farge #15
-------------	-----------

Svart tekst	farge #10
-------------	-----------

Svart tekst	farge #5
-------------	----------

Bruk 100%
bakgrunnsfarge
eller lysare.

Svart tekst	farge #3
-------------	----------

Svart tekst	farge #2
-------------	----------

Svart tekst	farge #16
-------------	-----------

Svart tekst	farge #6
-------------	----------

Svart tekst	farge #15
-------------	-----------

Svart tekst	farge #10
-------------	-----------

Svart tekst	farge #5
-------------	----------

50% bakgrunnsfarge
gir bedre lesbarheit.

Typografi

Arial, Georgia og Avenir Next

Teksten i kommunevåpenet er sett i Avenir Next medium, med modifisering av bokstaven f.

I profilen ellers, skal det nyttast systemfontane Arial og Georgia, som er tilgjengelege for alle tilsette i kommunen.

Arial er med sine runde former open, vennleg, folkeleg og lettlest, og er fonten som skal nyttast i skriftleg kommunikasjon. Georgia kan nyttast som eit supplement ved behov, i mindre mengder.

I publikasjonar som blir produsert profesjonelt for Sunnfjord kommune, dvs. av eit eksternt byrå, kan skriftfamilien Avenir Next nyttast i staden for Arial. Avenir Next er ein lisensiert skriftfamilie som har mange fleire skriftsnitt enn Arial, og dermed større variasjonsmogleheter.

Avenir Next og Arial skal **ikkje** brukast ilag i samme publikasjon.

Arial regular

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z Æ Ø Å
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z æ ø å 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 & /

Arial bold

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z Æ Ø Å
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z æ ø å 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 & /

Georgia regular

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z Æ Ø Å
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z æ ø å 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 & /

Georgia bold

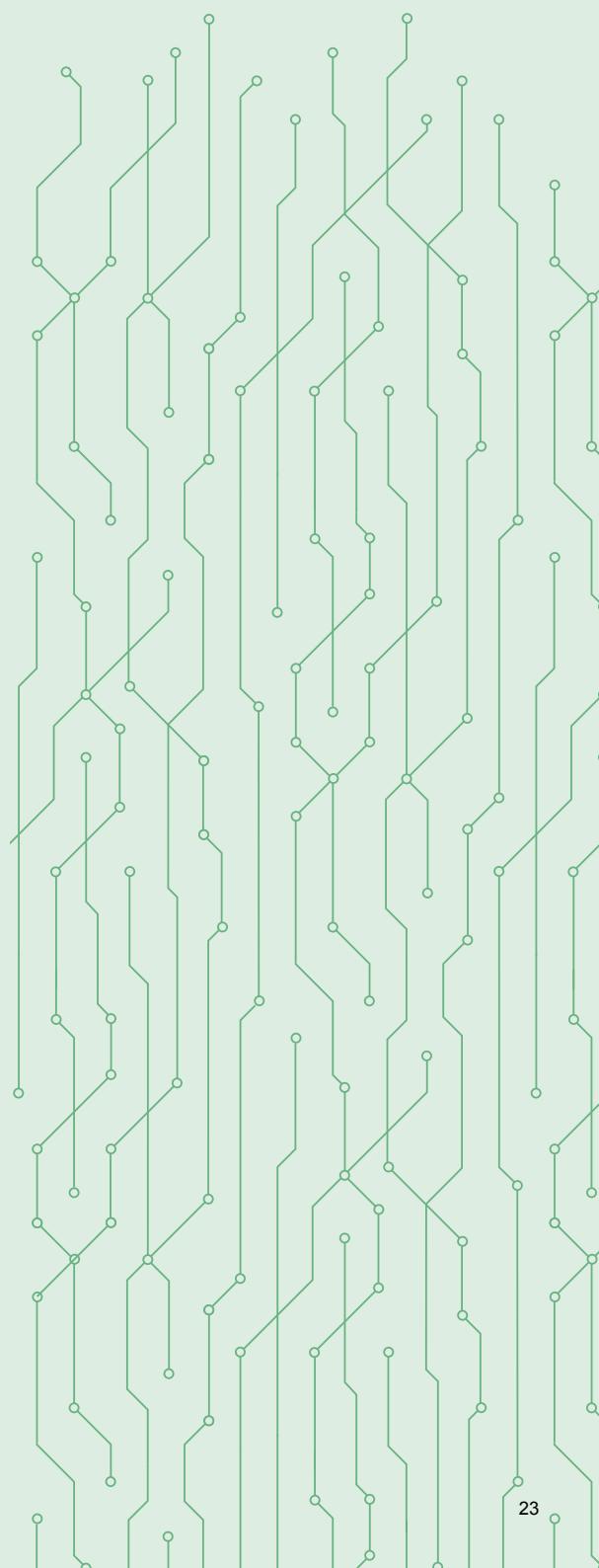
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z Æ Ø Å
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z æ ø å 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 & /

Grafiske element

Grafiske element bidreg til gjenkjenning, sjølv utan namn og kommunevåpen. Støtteelementa knyter dei andre elementa nærmare saman og bidreg til å styre og forankre assosiasjonar og oppfatningar av kommunen.

Sunnfjord kommune har eit sett grafiske mønster og illustrasjonar av livet i Sunnfjord som sine visuelle støtteelement.

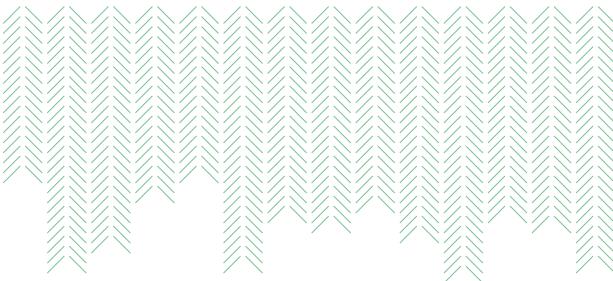
Du som er tilsett i kommunen kan finne tilgjengelege filer på B: disken.



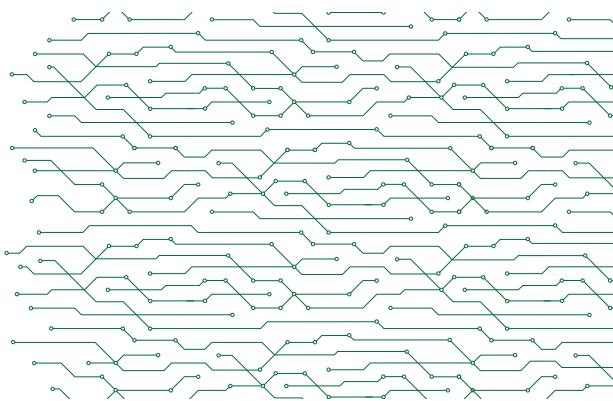
Grafiske mønster

Mønsteret gir høve til stor variasjon og kan:

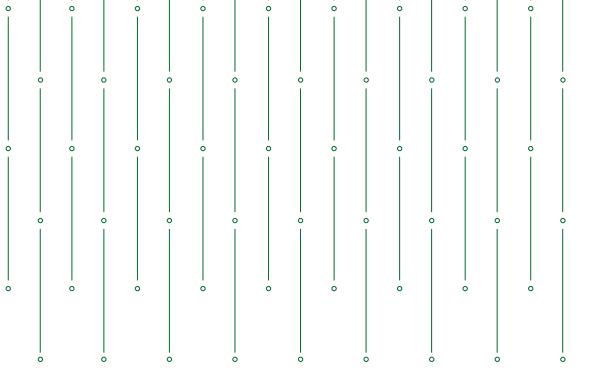
- utvidast ved behov
- tilpassast tema
- fritt roterast/skalerast
- endrast til andre profilfargar



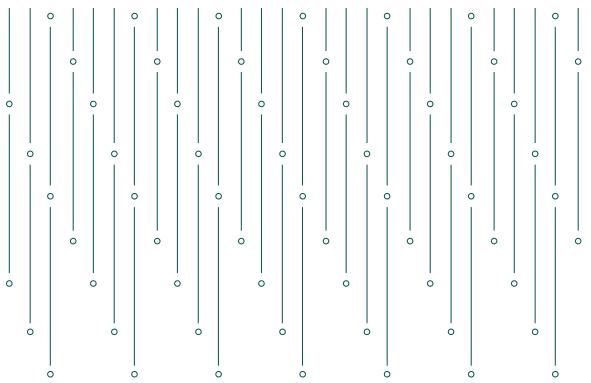
Filnamn:
CMYK: skog.ai



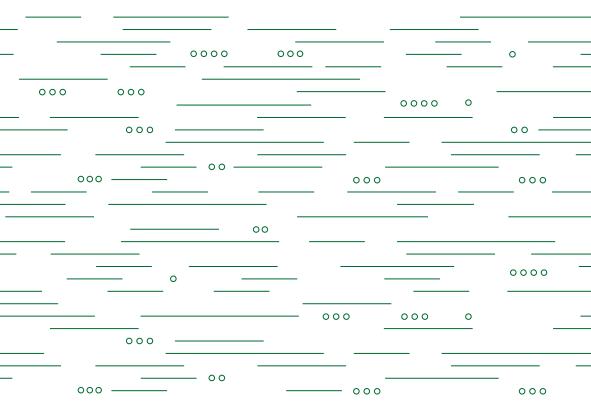
Filnamn:
CMYK: Teknologi.ai



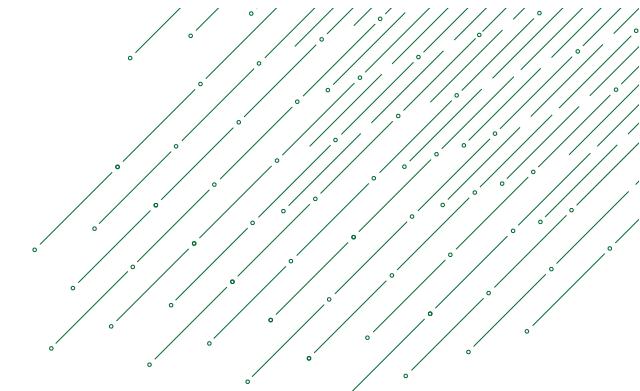
Filnamn:
CMYK: Regn2.ai



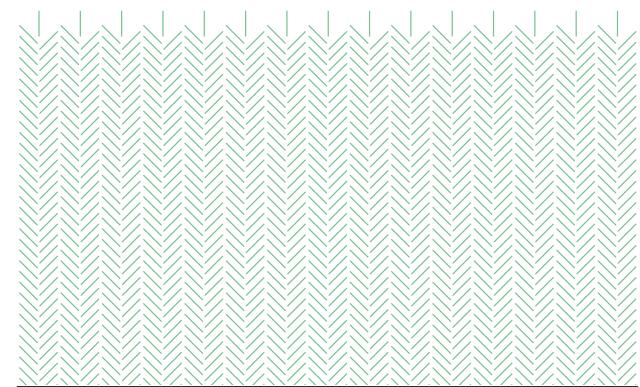
Filnamn:
CMYK: Regn1.ai



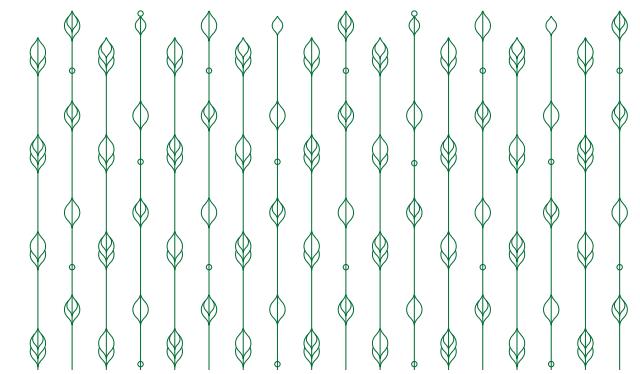
Filnamn:
CMYK: Vatn.ai



Filnamn:
CMYK: Regn2.ai



Filnamn:
CMYK: Skog.ai



Filnamn:
CMYK: Aks.ai

Illustrasjoner

Sunnfjord kommune har fått utvikla ei samling av illustrasjonar som viser kvardagslivet i Sunnfjord med mangfold og immaterielle verdiar, i eit friskt samtidsuttrykk.

Illustratør: Gregory Idehen.

Ved bruk av illustrasjonane skal illustratør krediterast så langt det lar seg gjøre på følgande måte:

Illustrasjon: Gregory Idehen.

Illustrasjonenane finst som vektorfil (.ai) og png. Vektorfilene kan skalerast opp til ønska storleik utan å tape kvalitet.

Ved spørsmål kring bruk av illustrasjonane, kontakt Service-eininga:
informasjon@sunnfjord.kommune.no



Utsnitt

Det er lagra utsnitt frå illustrasjonen til bruk på rapportframsider og anna. Her ser du eit utval. Du står fritt til å gjere andre utsnitt ved behov.

Ved bruk av illustrasjonane skal illustratøren krediterast så langt det lar seg gjere på følgande måte:
Illustrasjon: Gregory Idehen.

Dersom ein ønsker andre utsnitt, ta kontakt med Service-eininga:
informasjon@sunnfjord.kommune.no



Kværdag i Sunnfjord

Gregory Idehen har teika eit rikt utval av kværdagsituasjonar og folk til oss. Berre Sunnfjord kommune har bruksrett til illustrasjonane.

Ved bruk av illustrasjonar skal illustratøren krediterast så langt det lar seg gjere på følgande måte:

Illustrasjon: Gregory Idehen.



Fotografi

Sunnfjord kommune har eit utval fotografi frå kommunen og portrett av tilsette vi kan bruke.

Du som er tilsett i kommunen kan finne mange bilete kommunen kan bruke fritt i eigne dokument, i M365.
Krediter fotograf ved å merke:
Bilde M365.

Du kan bruke andre foto om du har fått løyve av fotografen. Hugs å kreditere fotograf og legge til alternativ tekst.

Generelle retningslinjer:

- Bruk gjerne heilsides foto, altså fyll sida fullt ut (td. i planar og rapportar).
- Bruk gjerne foto på halve sida (t.d i presentasjonar).
- Legg foto inn i runde former.



Malar og eksempel

- 30** E-postsignatur
- 31** Powerpoint
- 32** Malar for møtereferat og rapportar
- 33** Annonser
- 34** Profilartiklar
- 35** Merking av arbeidskle
- 37** Bildekor
- 38** Skilting av kommunale bygg
- 42** Innvendig dørmerking
- 43** Foliering av vindauge

E-postsignatur

Alle tilsette i kommunen skal nytte kommunen sin mal for e-postsignatur. Denne kan du redigere sjølv i e-postprogrammet.

Ta kontakt med Service-eininga dersom du treng hjelp:
informasjon@sunnfjord.kommune.no

Med vennleg helsing

Namn Mellomnamn Etternamn

Stilling

Eining

Telefon: 57 xx xx xx | xx xx xx xx

Sunnfjord kommune

Sentralbord: +47 57 72 20 00

www.sunnfjord.kommune.no

E-postar som blir ein del av saksbehandlinga vår eller har verdi som dokumentasjon, vil bli registrert i saksbehandlingssystemet vårt og arkivert der. Treng du å sende sensitive opplysningar til oss, kan du nytte skjema her: [Elektronisk skjema for sensitive opplysningar](#)

Vanleg Arial, storleik 10, svart tekst.

Arial uteha, storleik 13, farge #1: RGB: 0, 88, 80 eller Hex: #005850

All tekst i denne seksjonen i storleik 10.
Stilling og eining i Arial uteha, resten i vanleg Arial.
Svart tekst, grønn vertikalstrek farge #1: RGB: 0, 88, 80 eller Hex: #005850

Kommunenamn i Arial uteha, storleik 10, svart tekst
Påfølgande info i vanleg Arial, storleik 10, svart tekst.

Vanleg Arial, storleik 8, svart tekst.

Legg inn lenke til skjema:
<https://svarut.ks.no/edialog/mottaker/921244207>

Powerpoint

Det er utvikla Powerpointmalar til bruk for Sunnfjord kommune. Ein generell kvit, og variantar i grønt, rosa og gult.

Du som er tilsett i kommunen kan finne eit stor utval av presentasjonsmalar direkte i PowerPoint:

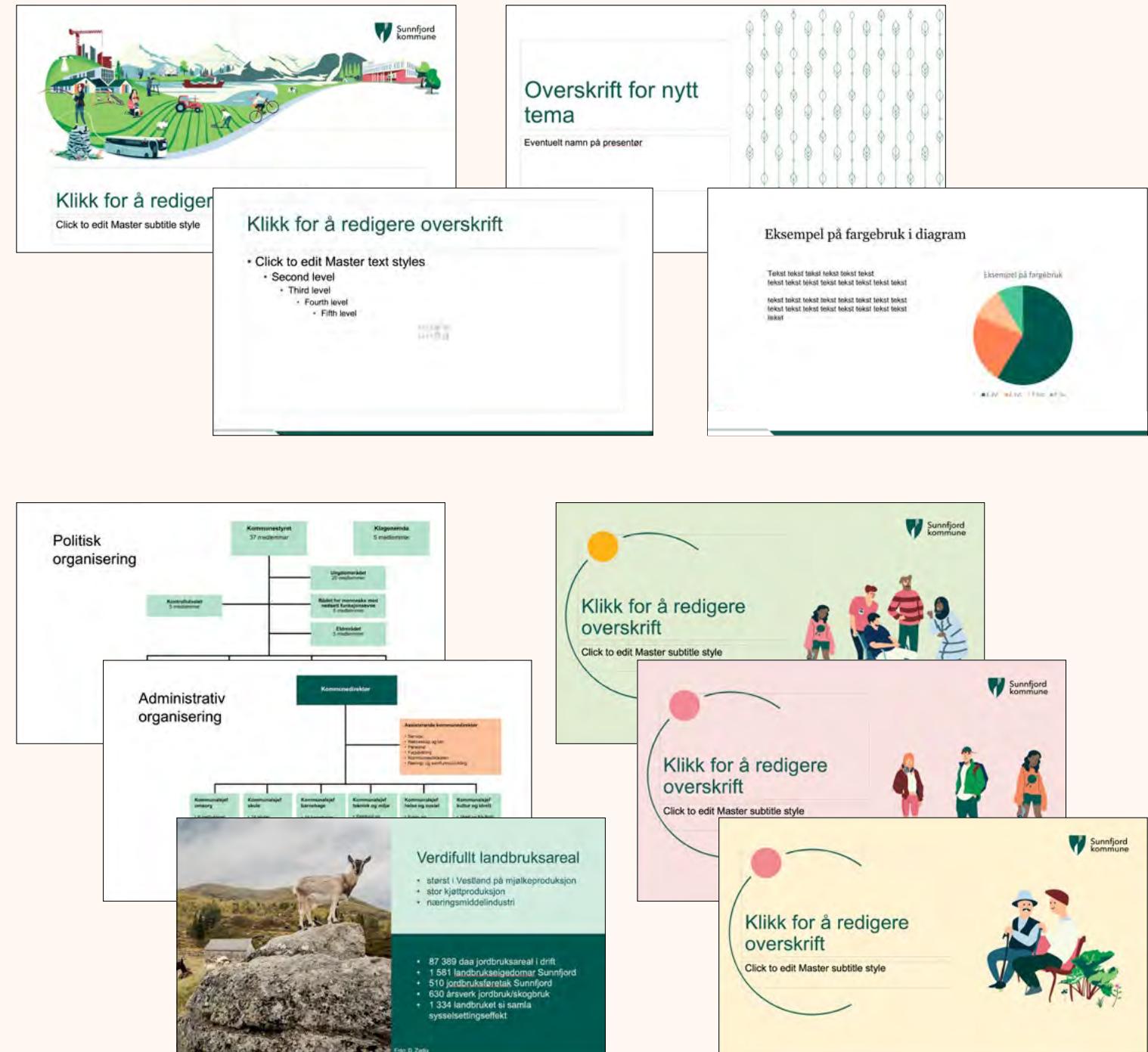
Opne **programmet PowerPoint** og vel **Ny** i venstremargen, deretter vel du **SySIKT** og **Sunnfjord**. No vil eit stort utval malar vise seg for deg.

I nokre kanalar i Teams ligg eit lite utval av dei mest brukte malane.

Filnamn:
1_Sunnfjord PowerPoint.potx
2_Sunnfjord PowerPoint – fargerik.potx
3_Sunnfjord PowerPoint – grøn.potx
4_Sunnfjord PowerPoint – gul.potx
5_Sunnfjord PowerPoint – blå.potx
6_Sunnfjord PowerPoint – rosa.potx

Treng du slides med generelle foto og fakta om Sunnfjord kommune, finn du dette i malen med kommunefakta.

Filnamn:
7_Sunnfjord PowerPoint – kommunefakta.potx



Malar for møtereferat og rapportar

Du som er tilsett i kommunen kan finne eit stort utval malar for møtereferat og rapportar direkte i Word.

Opne **programmet Word** og vel **Ny** i venstremargen, deretter vel du **SySIKT** og **Sunnfjord**. No vil alle malane vise seg.

Nokre av dei mest brukte malane ligg også rett i Teams i hovudkanalane til einingane. Du får desse fram når du trykker **+Ny** når du står i **filer** i den aktuelle kanalen.



Annonser

Eksempel på bruk av profil på annonser.

Ta kontakt med Service-eininga ved bestilling av annonser:
informasjon@sunnfjord.kommune.no

Dersom du skal bestellen stillings-annonse, ta kontakt med personaleininga.

Filnamn:
80x107mm_stillingledig.indd



Ledige stillingar i Sunnfjord kommune

STILLINGAR	SAKSNR.
Ingeniør Oppmåling	100%, fast 09/1342
Ingeniør Byggesak	100%, fast 09/1343
Fagleiar	50%, vikariat 09/1357
Miljøarbeidar	22%, prosjekt 09/1359

Sjå www.sunnfjord.kommune.no for fullstendig utlysing og søk på stillingane elektronisk. Oppgi saksnr.

SØKNADSFRIST: 18. oktober 2019

 Sunnfjord kommune



Ledige stillingar i Sunnfjord kommune

STILLINGAR	SAKSNR.
Ingeniør Oppmåling	100%, fast 09/1342
Ingeniør Byggesak	100%, fast 09/1343
Fagleiar	50%, vikariat 09/1357
Miljøarbeidar	22%, prosjekt 09/1359

Sjå www.sunnfjord.kommune.no for fullstendig utlysing og søk på stillingane elektronisk. Oppgi saksnr.

SØKNADSFRIST: 18. oktober 2019

 Sunnfjord kommune



Ledige stillingar i Sunnfjord kommune

STILLINGAR	SAKSNR.
Ingeniør Oppmåling	100%, fast 09/1342
Ingeniør Byggesak	100%, fast 09/1343
Fagleiar	50%, vikariat 09/1357
Miljøarbeidar	22%, prosjekt 09/1359

Sjå www.sunnfjord.kommune.no for fullstendig utlysing, sjå sunnfjord.kommune.no, og søk på stillingane elektronisk. Oppgi saksnr.

SØKNADSFRIST: 18. oktober 2019

 Sunnfjord kommune



Ledige stillingar

STILLINGAR	SAKSNR.
Ingeniør Oppmåling	100%, fast
Ingeniør Byggesak	100%, fast
Fagleiar	50%, vikariat
Miljøarbeidar	22%, prosjekt
Ingeniør Oppmåling	100%, fast
Ingeniør Byggesak	100%, fast
Fagleiar	50%, vikariat
Miljøarbeidar	22%, prosjekt
Ingeniør Oppmåling	100%, fast
Ingeniør Byggesak	100%, fast
Fagleiar	50%, vikariat
Miljøarbeidar	37%, fast

Fullstendig utlysing, sjå sunnfjord.kommune.no, og søk på stillingane elektronisk. Oppgi saksnr.

SØKNADSFRIST: 18. oktober 2019

 Sunnfjord kommune

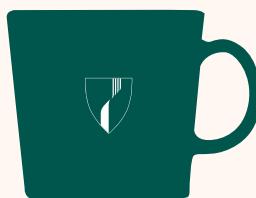
Profilartiklar

Eksempel på bruk av profil på koppar, pins, bærenett og hue.

Ved bestilling av profilartiklar, send korrektur til Service-eininga:
informasjon@sunnfjord.kommune.no



Filnamn: Pins_PMS.ai



SUNNFJORD

SUNNFJORD

Filnamn:
Blmedmegheimtilsunnfjord.pdf



Merking av T-skjorter

På lyse klesplagg skal filversjonar med svart skrift og grønt skjold utan kontur, nyttast.

Eksempla viser ulike nivå av merking:

1. Kommunevåpen

Primærversjon av kommunevåpenet på brystet. Større, vertikal versjon på ryggen, eller slagord + horizontal kommunevåpenversjon.

2. Kommunevåpen og einingsnamn

3. Kommunevåpen og foretaksnamn.

Plassering og størrelse må tilpassast namnelengde, klesplagget, eventuelle sømmer/lommer/refleksfelt, ol.

Eksempel 2 og 3 har redigerbar typografi. Her kan einingsnamn og foretaksnamn endrast i Illustrator-fila.

NB! Bruk rette skriftypar, angitt i fila.

Fargar i bruk:

 CMYK: 100 / 42 / 67 / 33
Pantone: 3292 C

 CMYK: 97 / 10 / 100 / 0
Pantone: 355 C

 CMYK: 0 / 0 / 0 / 100
Pantone: svart

1



2



3



Saman blir vi drivande gode
▼ Sunnfjord kommune



Filnamn: T-skjortedekor.ai

Merking av jakker

På mørke klesplagg skal filversjonar med kvit kontur rundt våpenskjoldet og kvit skrift nyttast.

Eksempla viser ulike nivå av merking:

1. Kommunevåpen

Primærversjon av kommunevåpenet på brystet. Større, vertikal versjon på ryggen.

2. Kommunenamn og einingsnamn

3. Einingsnamn.

Plassering og størrelse må tilpassast namnelengde, klesplagget, eventuelle sommar/lommer/refleksfelt ol.

Eksempel 2 og 3 har redigerbar typografi. Her kan einingsnamn endrast i Illustrator-fila.

NB! Bruk rette skriftypar, angitt i fila.

Sjå elles side 15.

Fargar i bruk:

 CMYK: 100 / 42 / 67 / 33
Pantone: 3292 C

 Pantone: kvit

Filnamn: Jakkedekor.ai

1



2



3



Bildekor

Bilar i Sunnfjord kommune skal i hovedregel vere kvite eller i ulike grånyansar.

Ved merking av bilar kan ein nytte kommunevåpen med eller utan einingsnamn, sjå side 13.

Dersom behov for merking med einingsnamn, skal følgande redigerbare kommunevåpenversjon nyttast:

6_SunnfjordKommune_kom_einingsnamn_CMYK.ai
(Sjå side 13.)

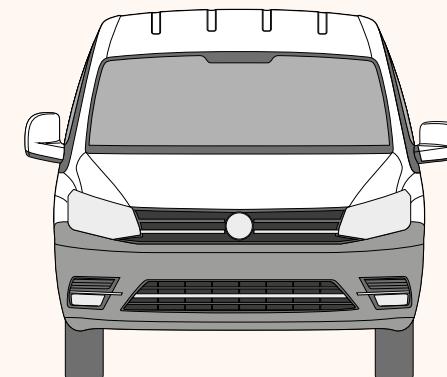
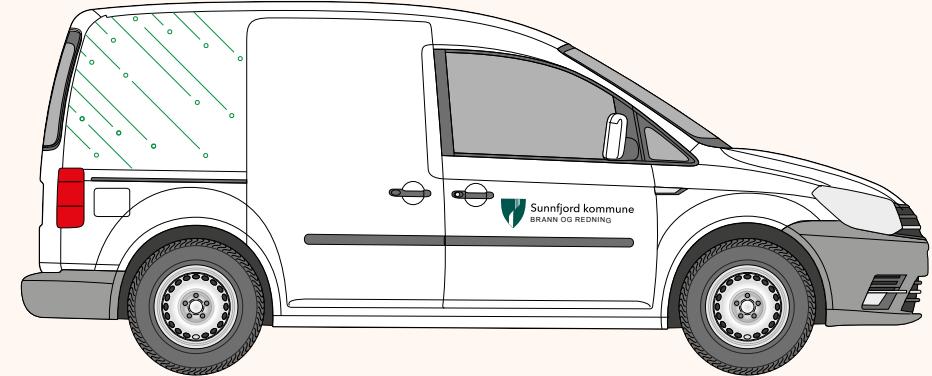
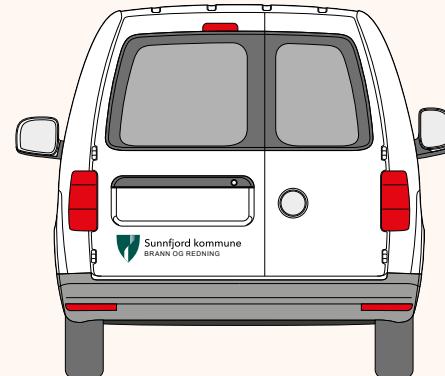
Som dekor kan ein nytte regnmønsteret, som vist på skissa, i Pantonefarge 355 eller CMYK: 97/10/100/0

Fargar i bruk:

CMYK: 100 / 42 / 67 / 33
Pantone: 3292 C

CMYK: 97 / 10 / 100 / 0
Pantone: 355 C

CMYK: 0 / 0 / 0 / 100



Filnamn:
Bildekor.pdf
SunnfjordKommune_einingsnamn_CMYK.ai
SunnfjordKommune_einingsnamn_vertikal_2_CMYK.ai

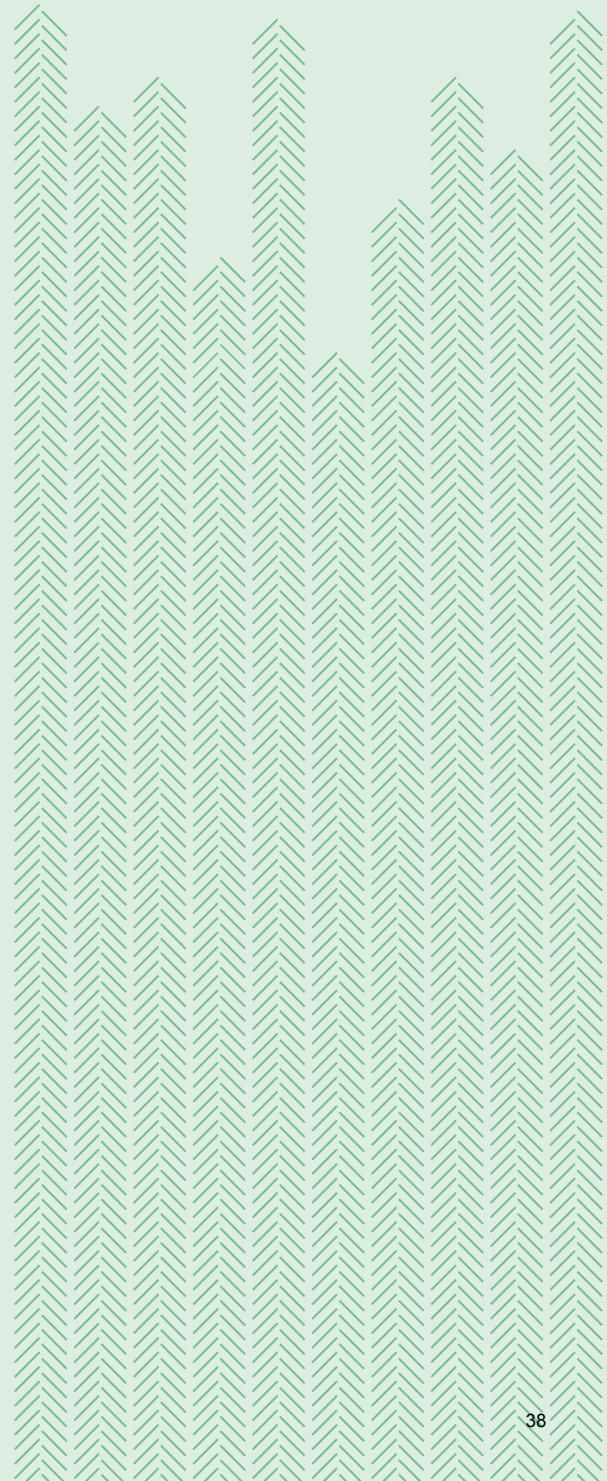
Ved merking med einingsnamn, skal følgande kommunevåpenversjoner nyttast:
SunnfjordKommune_einingsnamn_CMYK.ai
SunnfjordKommune_einingsnamn_vertikal_2_CMYK.ai

Eller negativ versjon:
SunnfjordKommune_einingsnamn_kvitskrift_kontur_PMS.ai

 Sunnfjord kommune
BRANN OG REDNING

 Sunnfjord kommune
BRANN OG REDNING

 Sunnfjord kommune
BRANN OG REDNING



Skilting av kommunale bygg

Det skal utarbeidast skiltplan ved bygging av nye kommunale bygg.

All skilting skal utførast etter profilhandboka for kommunen og vere forankra i byggeleiinga.

Har du spørsmål om skilting av bygg:
ta kontakt med einingsleiar for bygg- og eigedomsforvaltining.

Fasadeskilt, folie

Utgangspunkt:

SunnfjordKommune_horizontal_2_cmyk.ai

Tilpassingar:

- Skrift i Avenir Next *demi bold*, i staden for *medium*
- Modifisering av bokstaven f, som på kommunevåpenet
- Løfte skjoldet litt opp ifht namnet

Lange namn:

Ved lengre namn skal våpenskjold og namn skalerast ned proporsjonalt.

Plassering:

Våpenskjold med namn skal sentrerast horisontalt slik at det optisk framstår sentrert (indikert med magenta, i skissa under).

Størrelse ifht tilgjengeleg flate:

Mengden luft til høgre og venstre for skjold + namn skal vere større enn mengden luft mellom skjold og namn (indikert med gult i skissa).



Filnamn:

Sunnfjordraadhus_inngangsparti_folie.ai



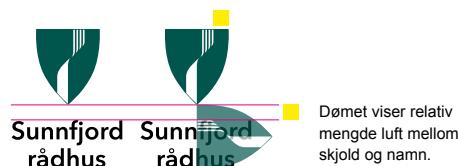
Utfrest skilt i metall

Tilpassingar:

- Skrift i Avenir Next *demi bold*, i staden for *medium*
- Modifisering av bokstaven f, som på kommunevåpenet
- Litt meir luft mellom våpenskjold og namn, tilsvarende øvre, høgre grønne felt i våpenskjoldet. På denne måten nyttar ein ein relativ målestokk som kan skalerast til alle størrelsar.

Utfordring:

Namn med kort + langt ord, som td. Skei innbyggartorg.
Slike kan fungere best med heile namnet på ei linje. Dette må vurderast i kvart tilfelle.



Filnamn: Sunnfjordraadhus_fasade_utfrest.ai

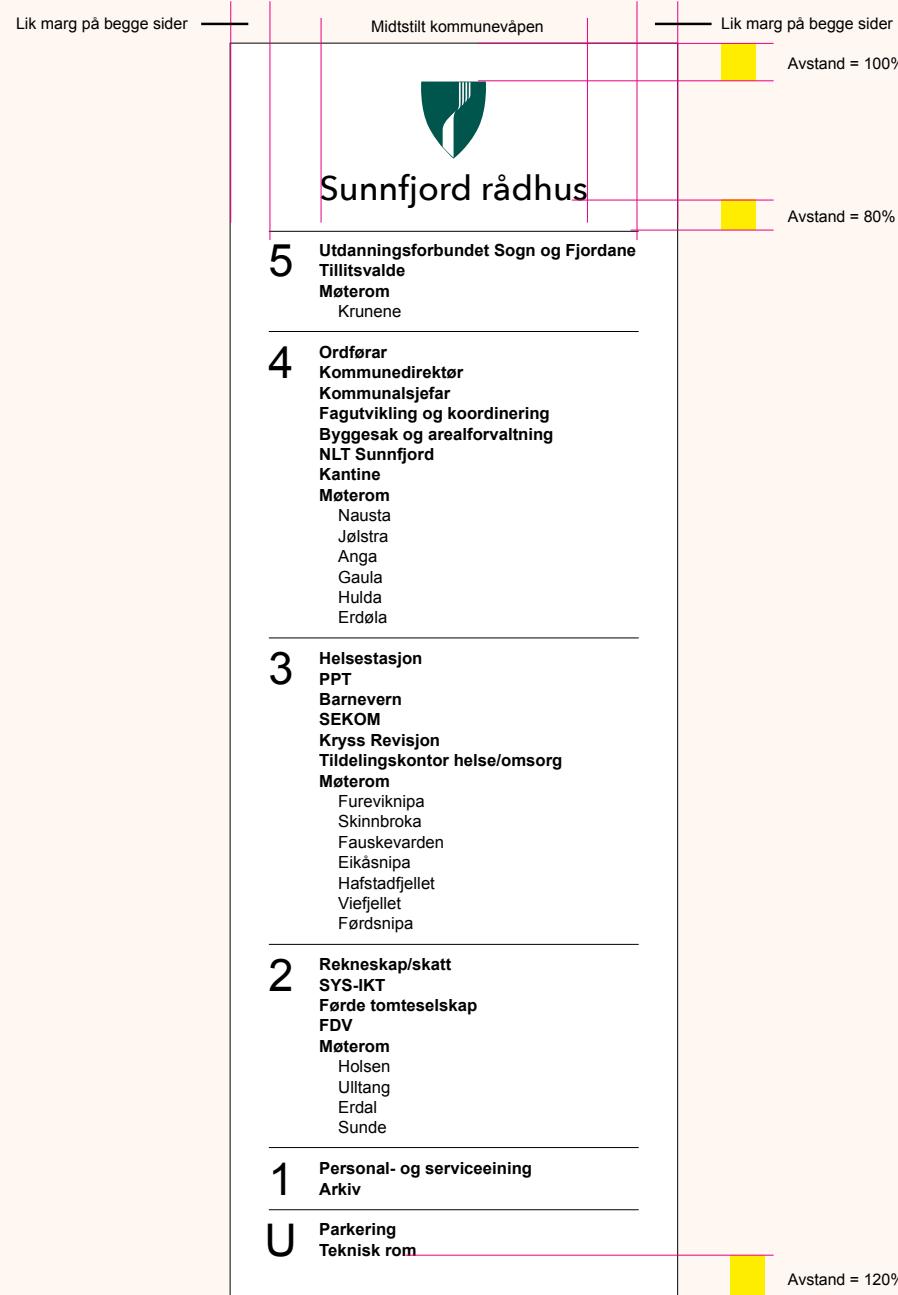


Etasjeskilting

Ved utforming av skilt skal ein nytte skriftypen Arial i *bold* og *regular* og fargar frå profilmanualen.

- Skilt skal henge i synshøgde, det vil seie senterhøgde på 150 cm.
- Det skal vere mogleg å komme heilt inntil skiltet. Det må difor ikkje vere gjenstandar framfor skiltet.
- Skilt som er plassert mot ein lys bakgrunn bør ha mørk bakgrunn med kvit eller svakt nedtona tekstfarge.
- Luminanskontrasten mellom tekst og bakgrunnen på skiltet, og mellom skiltet og bakvegg skal vere på min 0,8
- Skilt innandørs skal vere opplyst med min 300 lux.
- Skilt skal ha matt overflate, då blanke overflater gir sjenerande refleksar og blending
- Gjennomlyste skilt skal ha lys tekst på mørk bakgrunn.

Sjå elles blindeforbundets krav til utforming av skilt:
<https://www.blindeforbundet.no/universell-utforming/skilt>



Filnamn: Etasjeskilt.ai

Innvendig dørmerking

Ved utforming av innvendig dørmerking skal ein nytte skriftypane Georgia og Arial.

Eksepelet her viser bruk av lys og mørk bakgrunnsfarge frå Sunnfjord kommune sin fargepalett. Det er høve til å velge mellom alle dei ulike profilfargane frå fargepaletten, så lenge kontrasten mellom tekstu og bakgrunnsfarge ivaretar god lesbarheit.

Elles gjeld samme reglar som for etasjeskilting.



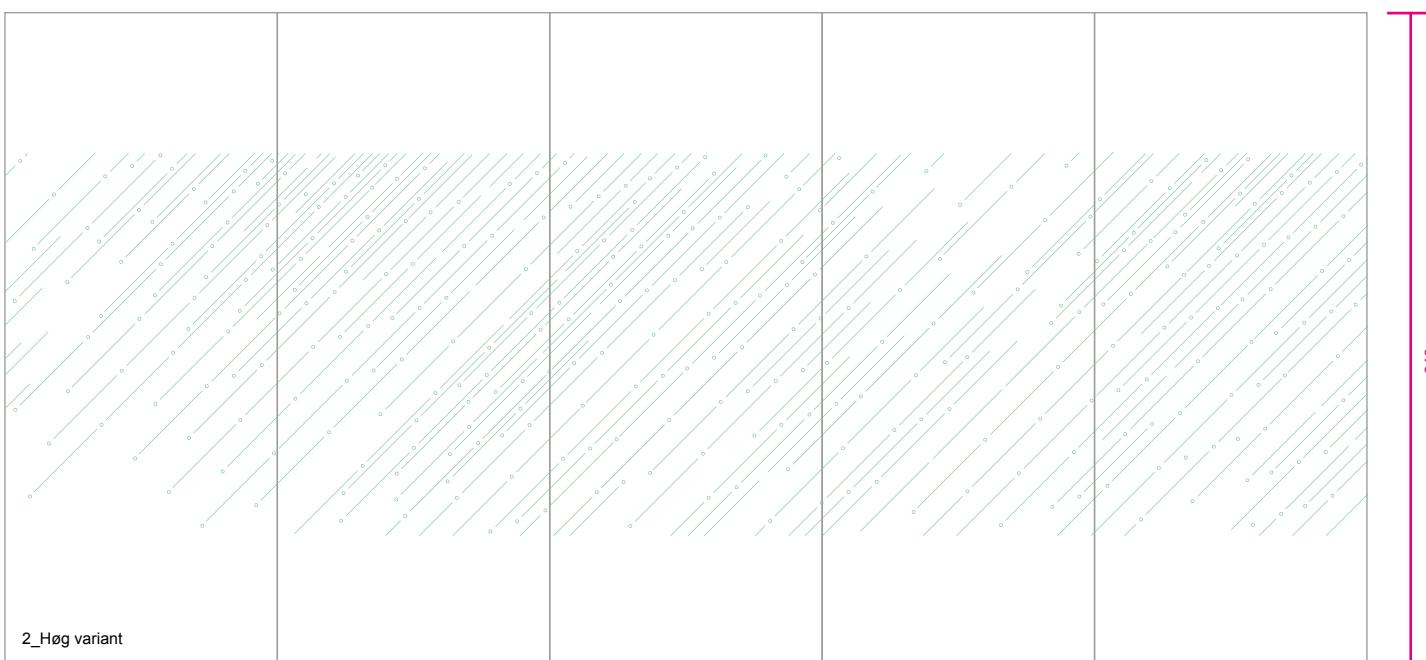
Innvendig folie, glassveggar

Ved behov for dekor eller skjerming på glassveggar og dører kan ein nytte regnmønsteret.

Mønsteret gir høve til stor variasjon og kan:

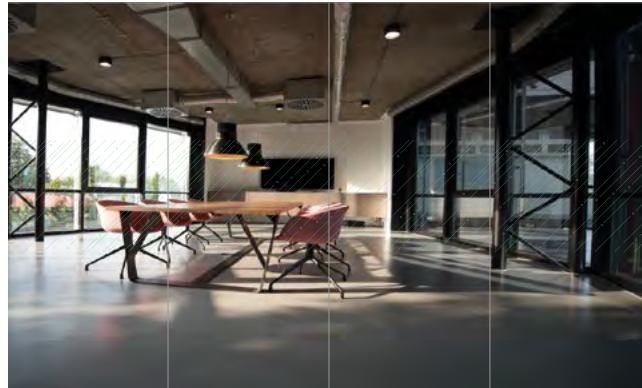
- utvidast ved behov
- skalerast
- endrast til andre profiltargar
- brukast i negativ versjon, td. i folie der mønsteret er «klippt ut», eller i positiv versjon der mønsteret er brukt rett på glaset, gjerne i farga eller printa folie.

Skissene på neste side viser eksempel på bruk i større og mindre skala, med frosta og farga folie.



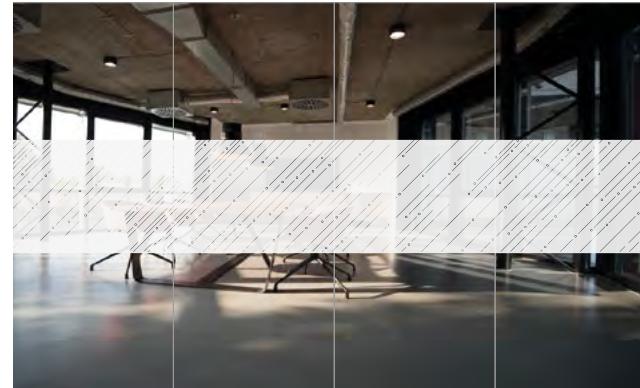
Innvendig folie, glassveggar

Filnamn: Vindusfolie.ai



Printa folie i primærfarge #2 på klar folie.

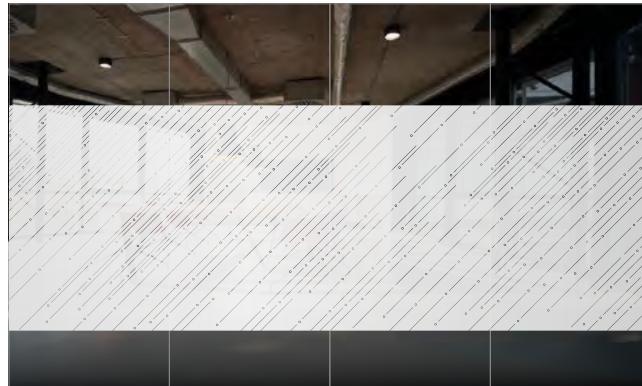
CMYK: 57 / 0 / 53 / 0,
Pantone: 346 C



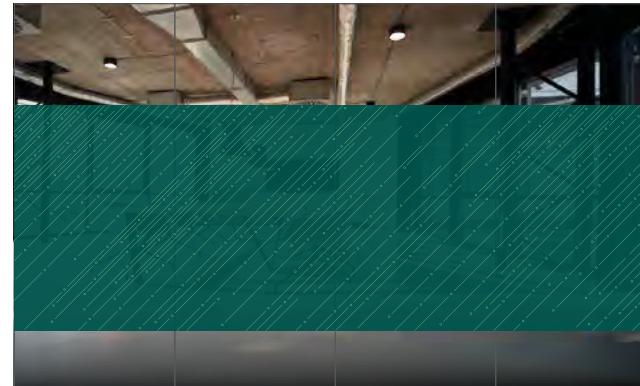
Frosta folie med mønsteret i gjennomslag. Frosta folie fins i ulike variantar, alt etter skjermingsbehov.



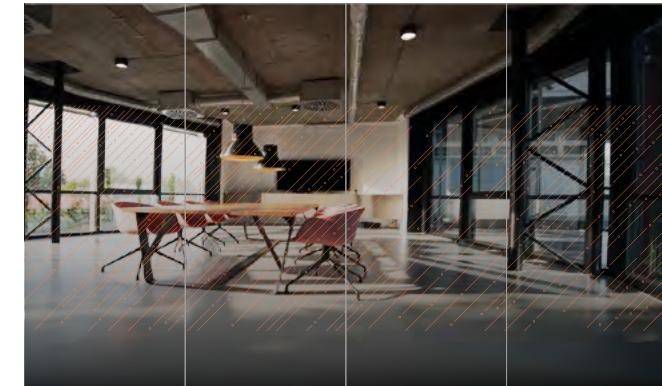
Klar, farga folie med primærfarge #2 og mønsteret i gjennomslag.



Ved større skjermningsbehov kan foliefeltet vere høgre eller dekke heile vindauget. Her vist frå venstre som frosta folie med mønster i gjennomslag



Mønster trykt i primærfarge #2 på tett folie i primærfarge #1.



Trykt mønster i farge #5 på klar folie.

CMYK: 2, 57, 66, 0,
Pantone: 1635 C

